

POTŘEBY KE HŘE:

Ve hře je celkem 28 karet. Každá karta se skládá ze dvou půlek, na každé půlce je nějaký obrázek.

PRŮBĚH HRY:

Každý hráč (tým) si na začátku hry vylosuje 8 karet, které protihráči neukazuje. Vyučující zahájí hru tak, že jednu ze zbývajících hracích karet otočí uprostřed hrací plochy obrázky nahoru.

Poté jsou na tahu hráči (týmy). Je-li hráč na tahu, jsou dvě možnosti, co může udělat: přiložit hrací kartu ke konci řetězce nebo si jednu hrací kartu přibrat.

Jednu ze svých karet přikládá hráč k řadě těch, které leží na hrací ploše. Na konec řady se mohou přikládat pouze karty se stejným obrázkem. To znamená, že polovina karty na hrací ploše musí mít stejný obrázek, jako ta polovina karty, kterou chce hráč k řadě přiložit. Druhá polovina karty pak tvoří nový konec řady. Karty je povoleno přikládat pouze k volným koncům, orientaci karty (svisle, vodorovně) si hráči volí sami. Tak se vytváří nevětvitý, zato libovolně klikatý řetězec karet.

Když hráč nemá žádnou vhodnou kartu k přiložení, musí si vzít jednu ze zakrytých karet (ležících na hrací ploše obrázky dolů). Tuto kartu nemůže hráč ihned přiložit do herního pole. To je možné teprve při příštím tahu. Mezitím je na řadě protihráč.

V případě, že na hrací ploše už žádné volné karty k přibrání nejsou a hráč nemůže táhnout, podstupuje svůj tah soupeřovi a hraje až v následujícím tahu.

KONEC HRY:

Hra končí vítězstvím jednoho hráče v případě, že všechny své karty přiložil k řetězci na hrací ploše dříve než soupeř.

V případě, že nastane situace, kdy ani jeden z hráčů nemůže táhnout, ani si žádnou kartu přibrat, vyhrává ten hráč, který má méně karet.