

- POMŮCKY:** látkové čtverce, kusy látek nebo koberce, nůžky, posuvný řezák
- POČET HRÁČŮ:** není stanoven, závisí na počtu látkových čtverců, lze hrát i na více družstev jako soutěž
- HRAJE SE:** v místnosti, venku na rovné travnaté ploše

PŘÍPRAVA:

Ke hře jsou potřeba tužší látkové čtverce. Lze je vystříhnout ze zbytku vhodné látky nebo koberce.

PRAVIDLA HRY:

Úkolem soutěžících je dostat se z jednoho břehu nebezpečné řeky na druhý. Mohou se přitom pohybovat pouze po kamenech, které představují látkové čtverce. Soutěžící pokládají do řeky své kameny, na nichž mohou stát, ale nesmějí šlápnout do vody. Řeka je ovšem širší, než kolik kamenů mají soutěžící k dispozici. Proto musí spolupracovat a vymyslet vhodnou strategii přechodu přes řeku. Hráč, který šlápně do vody, ze hry vypadává.

V případě varianty, kdy soutěží více družstev, vítězí to rychlejší a to s menším počtem ztrát na životě.

