

POMŮCKY:	herní plán, 4 herní kameny pro každé družstvo, 4 házecí kameny pro každé družstvo
POČET HRÁČŮ:	nejméně čtyři rozdělení do dvou družstev
HRAJE SE:	v místnosti

PRAVIDLA HRY:

Rozdělíme hráče do dvou skupin. Jeden hráč hází, jiný posunuje hrací kameny. Hráči se mohou střídat.

Cílem hry je obejít se všemi čtyřmi kameny co nejrychleji herní plán. Začíná se u pole č. 1. Kameny se do hry nasazují dle uvážení hráče. Hráč s kameny postupuje proti směru hodinových ručiček. Na poli č. 1 je též cíl. Pokud hráč padne na pole č. 2 a č. 3, může odbočit na zkratky. Zkratkou je i pole č. 5. Nejvýhodnější cesta přes pole s čísly 1 – 2 – 5 – 1. Pokud hráč vstoupí se svým kamenem na pole obsazené soupeřovým, vylučuje ho ze hry a kámen se vrací na začátek. Navíc získává výhodu ještě jednoho tahu. Pokud se na jednom poli střetnou dva kameny téhož hráče, může se s nimi dále postupovat současně.



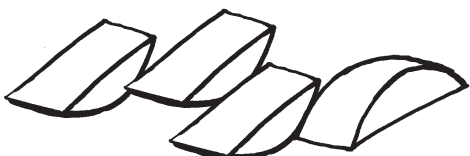
Hráči posunují své kameny vřed podle toho, jak dopadnou házecí kameny. Házecí kameny jsou celkem čtyři, jeden z nich je označen tečkou. Rozeznáváme celkem pět hozených pozic:



TO – Jedna plochá strana nahoru, hráč postupuje o jedno pole



KA KAI – Dvě ploché strany nahoru, hráč postupuje o dvě pole



KUL – Tři ploché strany nahoru, hráč postupuje o tři pole



JUT – Všechny čtyři kameny jsou postaveny na ploché strany, hráč postupuje o čtyři pole



MO – Všechny kameny leží na zaoblených stranách, plochami vzhůru, hráč postupuje o pět polí

Hodí-li hráč JUT nebo MO, hází ještě jednou.



Padne-li varianta TO s označeným kamenem, vrací se hráč o pole zpět. I při pohybu zpět může vylučovat soupeřovy kameny.